



SENZORICKÉ PEXESO [SK]

Vek: 3 - 6

Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Hry na senzorickú pamäť



NÁVOD ONLINE
Kód: J05318

Cieľ hry

Cieľom hry je byť prvým hráčom, ktorý nájde 4 drevené figúrky zo svojej hernej karty pomocou hmatu.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku, senzorické vnímanie, zručnosť, trpezlivosť

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 5 obojstranných kartónových kariet, 21 drevených dielikov a 1 bavlnené vrečko.

Každý hráč si vezme jednu hraciu kartu a umiestni ju pred seba na stôl.

Hráči môžu hrať hru s hernou kartou dvoma spôsobmi:

- Farebná strana s vyobrazením drevených dielikov
- Strana, na ktorej sú zobrazené iba jednofarebné tvary drevených dielikov a tým je hádanie predmetov zložitejšie

Pred vhođením drevených dielikov do bavlneného vrečka, si hráči môžu vziať drevené dieliky do rúk, aby sa s nimi hmatom zoznámili a lepšie tak rozpoznali ich tvar. Potom sa všetky dieliky vhadia do vrečka.

Pravidlá hry

Hru začína najmladší hráč. Každý z hráčov sa musí pokúsiť nájsť postupne 4 kusy drevených dielikov, ktoré má zobrazené na svojej hernej karte, ale iba dotýkaním sa dielikov rukou, teda hmatom a bez toho, aby sa čo i len pozrel do vrečka.

- Ak hráč vytiahne z vrečka dielik, ktorý má zobrazený na karte, tak si ho umiestni na svoju kartu a je znova na ťahu a môže opäť hmatom hľadať ďalšie dieliky.
- Ak hráč vytiahne z vrečka dielik, ktorý nie je na jeho karte, tak ho vráti späť do vrečka a je na rade ďalší hráč.
- Ak hráč vytiahne z vrečka "špeciálny dielik - kost", tak musí vrátiť všetky dieliky, ktoré doposiaľ našiel a mal ich už umiestnené na svojej karte.

Variant hry pre menšie deti

Tento variant je na spôsob hry Bingo. Hráči sa striedajú jeden za druhým pri ťahaní drevených dielikov z vrečka. Hráč, ktorý je na ťahu a potiahne si dielik, ktorý má na hernej karte, umiestni ho na daný obrázok na svoju kartu. V opačnom prípade, teda ak vytiahne z vrečka dielik, ktorý nemá na svojej karte, tak ho vráti naspäť do vrečka. Prvý hráč, ktorý nájde 4 dieliky zo svojej hernej karty, vyhráva hru.

Záver hry

Hra končí keď jeden z hráčov nájde všetky 4 diely zo svojej karty. Tento hráč vyhráva hru.



SENZORICKE PEXESO [CZ]

Věk: 3 - 6

Počet hráčů: 2 - 5

Séria: Hry na paměť



NÁVOD ONLINE
Kód: J05318

Cíl hry

Cílem hry je být prvním hráčem, který najde 4 dřevěné figurky ze své herní karty jen pomocí své ruky a hmatu.

Hra rozvíjí

Jemnou motoriku, senzorické vnímání, dovednost, trpělivost.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 5 oboustranných kartových karet, 21 dřevěných dílků a 1 bavlněnou kapsu.

Každý hráč si vezme jednu hrací kartu a umístí ji před sebe na stůl.

Hráči mohou hrát hru s herní kartou dvěma způsoby:

- Barevná strana s vyobrazením dřevěných dílků
- Strana, na které jsou zobrazeny pouze jednobarevné tvary dřevěných dílků a tím je hádání předmětů složitější

Před vhozením dřevěných dílků do bavlněného sáčku, si hráči mohou vzít dřevěné dílky do rukou, aby se s nimi hmatem seznámili a lépe tak rozpoznali jejich tvar. Potom se všechny dílky vhodí do kapsy.

Pravidla hry

Hru začíná nejmladší hráč. Každý z hráčů se musí pokusit najít 4 kusy dřevěných dílků, které má zobrazeno na své herní kartě, ale pouze dotýkáním se dílků rukou, tedy hmatem a aniž by se i jen podíval do bavlněného sáčku.

- Pokud hráč vytáhne z kapsy dílek, který má zobrazený na kartě, tak si hráč umístí dílek na svou kartu a může opět hmatem hledat další dílky.
- Pokud hráč vytáhne z kapsy dílek, který není na jeho kartě, tak jej vrátí zpět do bavlněného sáčku a je na řadě další hráč.
- Pokud hráč vytáhne z kapsy "speciální dílek - kost", tak musí vrátit všechny dílky, které dosud našel a měl je již umístěny na své kartě.

Varianta hry pro menší děti

Tato varianta je na způsob hry Bingo. Hráči se střídají jeden za druhým při tahání dřevěných dílků ze sáčku. Hráč, který je na tahu a potáhne si dílek, který má na své herní kartě, umístí jej na daný obrázek na svou kartu. V opačném případě, tedy pokud vytáhne z kapsy dílek, který nemá na své kartě, tak jej vrátí zpět do kapsy. První hráč, který najde 4 dílky ze své herní karty, vyhrává hru.

Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů najde všechny 4 díly ze své karty. Tento hráč vyhrává hru.